

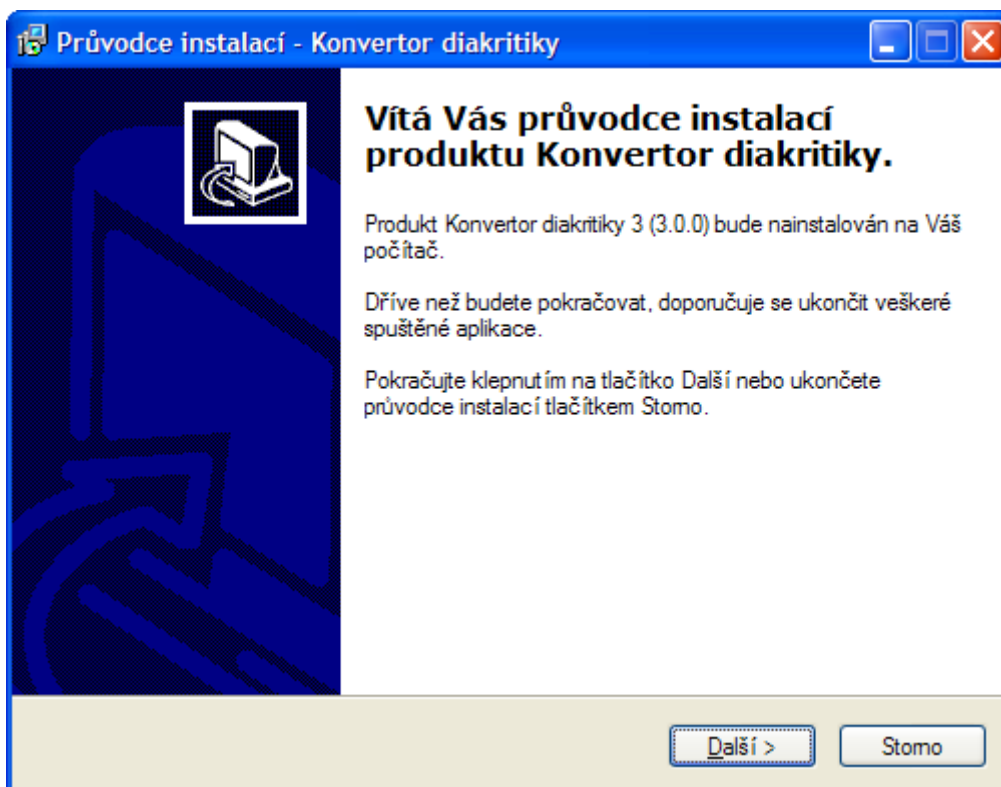
Konvertor diakritiky 3

OBSAH

Popis.....	2
Ovládání aplikace	3
Odstranění diakritických znamének	4
Operace s textem	4
Nastavení aplikace	4
Písmo	4
Jazyk	4
Přidání dalšího jazyka do aplikace	5
Znaky	5

Instalace

Instalace se provádí spuštěním instalačního souboru dconv3-setup-cz.exe. Po jeho spuštění se zobrazí instalační průvodce, který vás provede celou instalací.



Konvertor diakritiky 3

Popis

Konvertor diakritiky je jednoduchá aplikace, která umožňuje změnit všechna písmena s diakritickými znaménky na písmena bez těchto znamének.

Základními znaky jsou:

ASCII	Znak
233	é
235	ë
236	ě
154	š
156	ś
232	č
230	ć
248	ř
224	í
158	ž
159	ź
191	ż
253	ý
225	á
226	â
227	ă
228	ä
237	í
238	î
249	û
250	ú
251	ű
252	ü
157	ť
239	ď
241	ń
242	ñ
190	ı
229	í
243	ó
244	ô
245	ó
246	ö
201	É
203	Ë
204	Ě
138	Š
140	Ś
200	Č
198	Ć
216	Ř
192	Í
142	Ž
143	Ż
175	ż
221	Ý
193	Á
194	Â
195	Ă
196	Ä

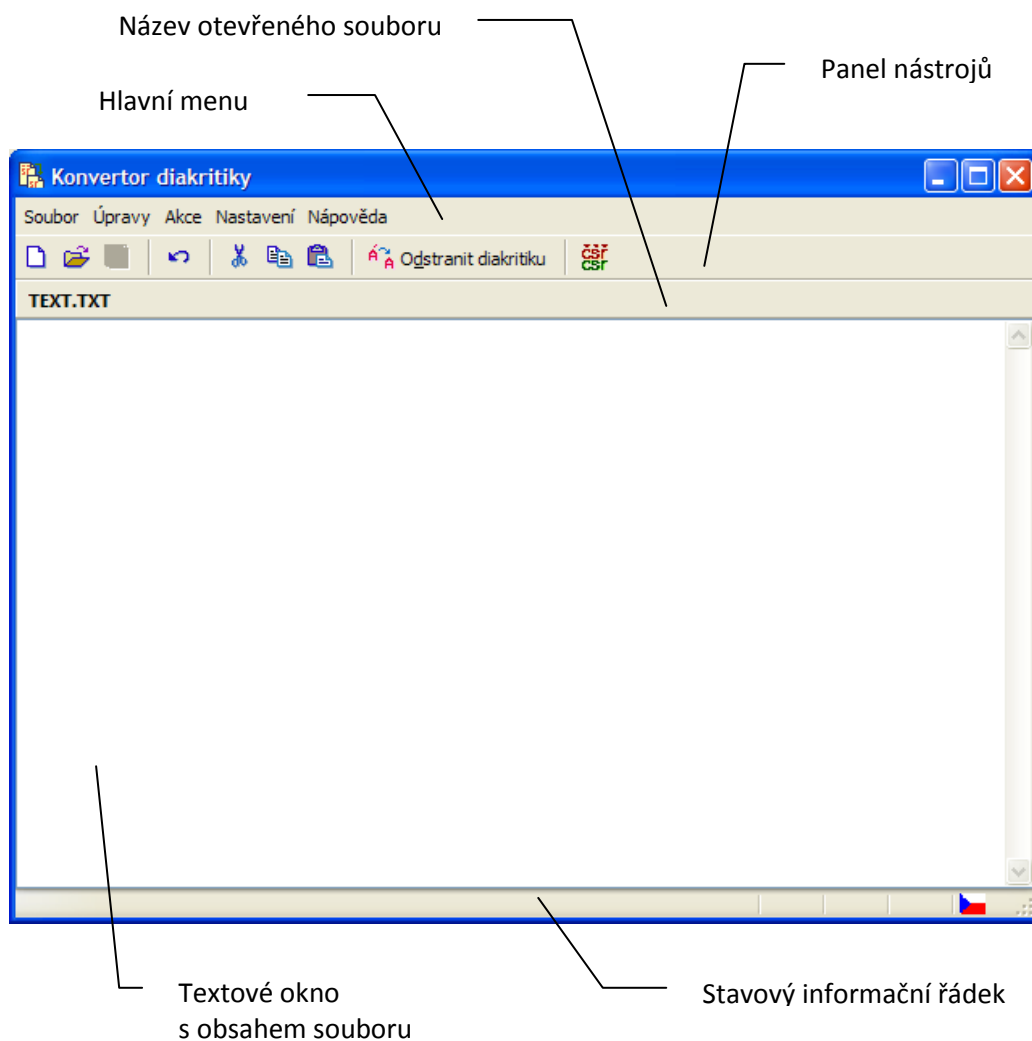
Konvertor diakritiky 3

205	í
206	î
217	û
218	ú
219	Û
220	Ü
141	ř
207	ď
209	ň
210	Ň
188	ł
197	ĺ
211	ó
212	ô
213	õ
214	ö

Znaky k záměně lze dále libovolně nastavovat, měnit přidávat či mazat.


Aplikaci lze lokalizovat do různých jazyků. Základními jazyky jsou čeština a angličtina. Všechny textové řetězce jsou obsaženy v souboru dconv.xml. Pokud vytvoříte nějaké nové jazykové řetězce, prosíme o zaslání upraveného souboru, aby mohly být nabídnuty ke stažení ostatním uživatelům.

Ovládání aplikace




Konvertor diakritiky 3

Odstranění diakritických znamének

Pro odstranění diakritických znamének z daného textu je nutné nejdříve do textového okna aplikace buď vložit či zapsat převáděný text nebo pomocí příkazu **Soubor – Otevřít...** (ikona , klávesová zkratka `Ctrl+O`) otevřít již připravený textový soubor.


Poté se pomocí příkazu **Akce – Odstranit diakritiku** (ikona , klávesová zkratka `F6`) odstraní diakritická znaménka.


Po provedené konverzi je možné změněný text příkazem **Soubor – Uložit** (ikona , klávesová zkratka `Ctrl+S`) uložit. Změněný text může být uložen i příkazem **Soubor – Uložit jako...**, který jej uloží do nového souboru.


Příkaz **Soubor – Nový** vytvoří nové prázdné textové okno.


Operace s textem

Pomocí příkazů hlavní nabídky **Soubor** lze provádět standardní operace s textem:

Zpět (ikona , klávesová zkratka `Ctrl+Z`) – vrátí provedenou akci o krok zpět.

Vyjmout (ikona , klávesová zkratka `Ctrl+X`) – vyjme označený text do schránky Windows.

Kopírovat (ikona , klávesová zkratka `Ctrl+C`) – zkopíruje označený text do schránky Windows.

Vložit (ikona , klávesová zkratka `Ctrl+V`) – vloží obsah schránky Windows na pozici kurzoru v textovém okně.

Smazat vše (klávesová zkratka `Ctrl+Del`) – odstraní celý text v textovém okně.


Označit vše (klávesová zkratka `Ctrl+A`) – označí celý text v textovém okně.

Nastavení aplikace

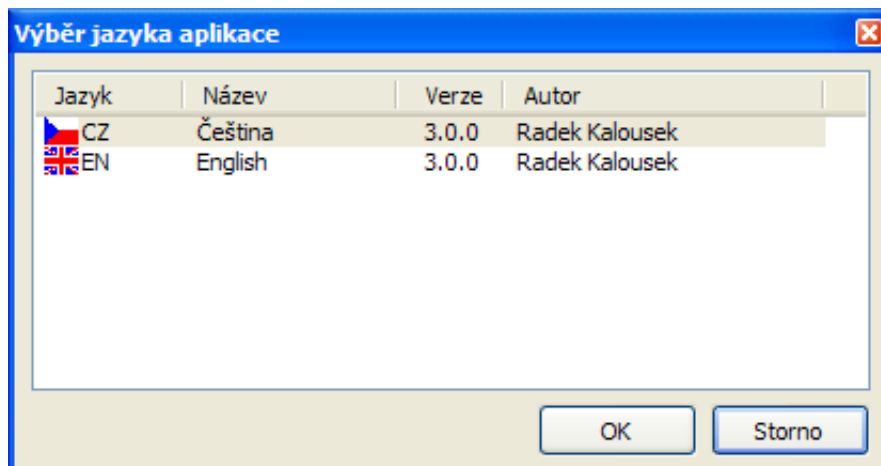
Písmo

Pomocí příkazu **Nastavení – Písmo...** lze pomocí standardního dialogu nastavit písmo, ve kterém bude převáděný text v textovém okně zobrazen.

Jazyk

V základní instalaci aplikace jsou k dispozici dva jazykové soubory: čeština a angličtina. Přepnutí mezi různými jazyky aplikace se provádí v dialogovém okně, které se zobrazí pomocí příkazu **Nastavení – Jazyk...** nebo poklepnutím na tlačítko ve stavovém řádku (, na kterém se zobrazuje vlajka státu, jehož jazyk je právě aktivní.

Konvertor diakritiky 3



Požadovaný jazyk aplikace se zvolí tak, že se tento jazyk označí a klikne se na tlačítko **OK**. Poté dojde k zavření dialogového okna a okamžité změně jazyka aplikace.

Přidání dalšího jazyka do aplikace

Aplikace je předpřipravena pro přidání dalších jazyků: slovenština, němčina, francouzština, španělština. Tyto jazyky lze do jazykového souboru doplnit bez nutnosti nové kompilace celé aplikace. Pouze je nutné, aby byly zahrnuty do instalace, vytvořit nový instalační balíček. Pro jiné jazyky je nutné (pro správné zobrazení) provést novou kompilaci.


Veškeré textové řetězce jsou uloženy v XML souboru `dconv.xml`. Při potřebě přidat další jazyk k již existujícím je nutné provést následující:

Pod uzel **Retezce**/**JAZYKY** se musí přidat další uzel pojmenovaný dle mezinárodní zkratky daného jazyka, vč. všech jeho povinných částí:

- index = identifikace jazyka (slovenština = 3, němčina = 4, francouzština = 5, španělština = 6)
- Nazev = národní název jazyka
- Verze = verze aplikace Konvertor diakritiky, pro kterou byl jazyk vytvořen
- Autor = autor jazykových řetězců daného jazyka

Dále je nutné přidat pod každou položku poduzlů **Obecne**, **HlavniForm**, **OAplikaciForm**, **JazykForm**, **ZnakyForm** a **ASCIIFORM** hlavního uzlu **Retezce**, k již existujícím uzlům **CZ** a **EN**, další uzel (dle mezinárodní zkratky přidávaného jazyka) a pod něj text odpovídající danému řetězci, který je obsažen u již existujících uzlů **CZ** a **EN** dané položky.

Znaky

Pomocí příkazu **Nastavení – Znaky...** (ikona ) lze pomocí dialogového okna nastavit znaky, které se mají zaměňovat.

Znaky lze přidávat, měnit či mazat a nastavovat, který znak se má nahradit jiným znakem. Jednotlivé znaky se při nastavování vybírají z tabulky ASCII znaků.

V případě nutnosti je možné do seznamu načít základní sadu znaků, která je předdefinována.

Konvertor diakritiky 3

Seznam znaků

Definice znaku

Znak s diakritickým znaménkem ...

Znak bez diakritického znaménka ...

Seznam znaků:

Se znaménkem		Bez znaménka
ě	=	e
é	=	e
š	=	s
š	=	s
č	=	c
č	=	c
ř	=	r
ř	=	r

Tabulka ASCII znaků

Znak	Dec	Hex
A	65	41
B	66	42
C	67	43
D	68	44
E	69	45
F	70	46
G	71	47
H	72	48
I	73	49
J	74	4A
K	75	4B

Přidání dalšího znaku do seznamu

Upravení vybraného znaku v seznamu

Odstranění vybraného znaku ze seznamu

Načtení předpřipravených znaků do seznamu

Seznam znaků pro konverzi

Výběr znaku, který se má nahradit

Výběr znaku, kterým bude nahrazovaný znak nahrazen